



REGOLAMENTO INTERNO

OGGETTO

Art.1 – Denominazione

1. La “Umbrella Italian Division” è un'associazione che mira a riunire i fan della Saga di “Resident Evil” per promuovere attività di Sci-Fi Re-enactment e Costuming ad essa ispirate.

2. I costumi utilizzati durante le attività svolte dall'associazione sono repliche di quelli presenti nella trasposizione cinematografica, salvo eccezioni particolari. In ogni caso, il design di ogni figura impersonabile può subire modifiche di carattere estetico o tecnico.

CONSIGLIO DIRETTIVO

Art.2 - CARICHE DEL CONSIGLIO DIRETTIVO

1. All'Interno del Consiglio Direttivo i soggetti eletti o nominati si dividono secondo valutazione interna i ruoli richiesti all'amministrazione dell'associazione (Presidente, Segretario, Tesoriere) e quelli accessori (Vice-Presidente, Vice-Tesoriere, Vice-Segretario).

STAFF E CARICHE SPECIALI

Art. 3 – Lo Staff Associativo Interno

1. Lo Staff Associativo Interno o S.A.I. presiede alla gestione delle attività dell'Associazione sotto il profilo Organizzativo

2. I membri dello S.A.I. vengono eletti dal Consiglio Direttivo, sotto suggerimento del Presidente.

3. Fanno parte dello Staff Associativo il:

- Responsabili di Reparto;
- Responsabili Staff (Vendita, Logistica, Trucco, Fotografia);
- Gruppi Organizzatori (JoinUs, Social Network, Audio/Video, etc)

Tali cariche sono da intendersi come “accessorie”, possono cioè essere ricoperte indipendentemente dalla propria posizione all'interno dell'Associazione. Sono pertanto compatibili con qualunque altra carica, compresa quella di Presidente.

4. In casi particolari e sotto precisa delibera del Presidente, una stessa carica dello S.A.I. può essere assegnata a più di un associato.

5. Il funzionamento dello Staff Associativo è disciplinato dal Regolamento dello Staff Associativo Interno.

Art. 4 – Durata delle Cariche

Tutte le cariche, ufficiali e accessorie hanno durata di anni 5 (cinque) tranne ove specificato diversamente.

SOCI E MEMBERSHIP

Art. 5 – Requisiti ed iscrizione Soci Ordinari o Operativi

1. Per entrare a far parte della Umbrella Italian Division in qualità di associati è necessario soddisfare i seguenti requisiti:

- ✓ Aver raggiunto la maggiore età;
- ✓ Sensibilità verso gli scopi dell'associazione;
- ✓ Interesse e partecipazione nella vita dell'Associazione;
- ✓ Atteggiamento collaborativo e amichevole nei confronti del resto degli associati

2. Si diventa membri ufficiali U.I.D., dunque associati regolari, dopo aver compilato correttamente il modulo d'iscrizione ed aver effettuato il versamento della quota associativa.

3. A tutti gli associati verrà consegnata una tessera associativa.

4. Gli associati avranno accesso al forum riservato all'organico ufficiale della U.I.D., denominato "Biohazard".

5. Un associato regolare viene a tutti gli effetti inserito all'interno del registro dell'Assemblea Associativa e beneficia dell'Assicurazione Associativa per qualsiasi evento a cui scelga di partecipare. Non ha però diritto di voto in tale assemblea, può ricoprire cariche specifiche fintanto che non completa il periodo di prova e viene a tutti gli effetti passato al ruolo di Membro Attivo.

Art. 6 – Membri Attivi

1. Sono definiti Membri Attivi quei soci che partecipano alle manifestazioni promosse dalla U.I.D. in qualità di figuranti.

2. E' possibile richiedere l'iscrizione diretta a Membro Attivo compilando l'apposito Form. Nel medesimo modo, un Socio Ordinario può richiedere la promozione a Membro Attivo. In entrambi i casi il Consiglio Direttivo si riserva il diritto di accettare o declinare la richiesta dopo un'attenta analisi della stessa.

3. I Membri Attivi sono considerati Soci Ordinari ai fini legali e associativi; sono tuttavia sottoposti a norme aggiuntive descritte nel Regolamento Interno.

Art. 7 – Requisiti ed Iscrizione Membri Attivi

1. Per essere promossi alla carica di "Membro Attivo" è necessario soddisfare i seguenti requisiti:

- Maggiore età compiuta
- Possibilità di muoversi su territorio nazionale
- Tempo libero da dedicare alle attività del gruppo

2. Per richiedere l'ingresso nel gruppo come Membro Attivo è necessario compilare il form presente nella sezione "Join Us" del sito internet o il corrispondente modulo cartaceo. Le richieste di adesione verranno esaminate e valutate dal Consiglio Direttivo, che si riserva il potere decisionale sulla nomina dei nuovi Membri.

- Per la categoria "Characters" possono essere interpretati personaggi della saga cinematografica di Resident Evil (The Genesis, Apocalypse, Extinction, ecc..) oppure di quella videoludica.

3. Dal momento in cui la domanda viene approvata dal Consiglio Direttivo si verrà considerati "in prova"; il periodo di valutazione terminerà quando il consiglio direttivo sarà in grado di attestare l'idoneità del candidato a diventare Membro Attivo. Normalmente questo significa dopo la partecipazione al primo evento, al quale il candidato dovrà prendere parte in qualità di aiuto standista o, a scelta, interpretando il ruolo di uno zombie.

4. Il candidato in valutazione è tenuto a partecipare attivamente alla "vita del gruppo", prendendo parte sia alle discussioni sul forum che pagina Facebook; dopo la sua eventuale promozione deve continuare a rispettare tali disposizioni, pena l'esclusione dalla posizione di Membro Attivo.

5. Un Membro Attivo declassato a causa della sua cattiva condotta non avrà diritto ad alcun rimborso, copertura assicurativa o altri privilegi riservati ai membri attivi.

6. Un Membro Attivo si impegna ad utilizzare il proprio setup (costume approvato dall'associazione) solo durante eventi ufficializzati dall'associazione stessa o previa autorizzazione del consiglio direttivo.

7. In caso di allontanamento volontario o forzato dall'associazione un Membro Attivo si impegna a rivendere il suo setup all'associazione ad un prezzo da concordare a seconda delle condizioni del setup stesso.

8. Il rientro di un membro che si sia allontanato per qualsiasi motivo dall'Associazione è subordinato ad un voto del Consiglio Direttivo, che potrà coinvolgere in tale decisione il Responsabile di Reparto a cui faceva riferimento l'Ex-Associato e i responsabili della sezione JoinUs.

REPARTI OPERATIVI

Art. 8 – Reparti Operativi

1. Sono detti "Reparti Operativi" le categorie di figuranti (Membri Attivi) in cui l'organico dell'associazione si divide.

2. I Reparti Operativi attualmente riconosciuti sono:

- Umbrella Biohazard Countermeasures Service (U.B.C.S.)
 - Heavy Trooper (Centurion)
 - Light Trooper
- Anti-Contamination Squad (A.C.S.)
- Special Tactics And Rescue Service (S.T.A.R.S.)
- Characters
- Civilians
- Researchers
- Zombies

3. Ogni Reparto Operativo ha requisiti e caratteristiche differenti; per ulteriori informazioni vedere articolo successivo.

4. Il Direttivo si riserva il diritto di non considerare alcuni dei prerequisiti in casi particolari o a seguito di condizioni straordinarie.

Art. 9 – Descrizione e Requisiti dei Reparti Operativi

1. U.B.C.S. Heavy Trooper (Centurion)

L'Umbrella Countermeasures Service è il reparto adibito alle contromisure successive alla propagazione del contagio e al contatto diretto con gli infetti o con civili ad essi associati.

Gli Heavy Troopers sono soldati in assetto pesante, utilizzati principalmente nelle operazioni di repressione degli infetti o come scorta per il personale Umbrella.

Caratteristiche principali:

- Tenuta antisommossa / Assetto operativo;
- Armamento pesante.

Requisiti:

- Altezza non inferiore ai 180 cm;
- Peso non superiore ai 100 kg;
- Sesso maschile.

2. U.B.C.S. Light Trooper

I Light Trooper sono soldati in assetto leggero, utilizzati principalmente per missioni di recupero o come supporto tattico agli Heavy Troopers.

Caratteristiche principali:

- Assetto operativo;
- Armamento leggero.

Requisiti:

- Altezza non inferiore ai 170 cm;
- Peso non superiore agli 85 kg;
- Sesso maschile.

3. Special Tactics And Rescue Service (S.T.A.R.S.)

Lo Special Tactics And Rescue Service è un reparto speciale governativo che agisce in situazioni di emergenza legate al terrorismo.

Caratteristiche principali:

- Assetto operativo.

Requisiti:

- Altezza non inferiore ai 170 cm. Donne 160 cm.
- Peso non superiore agli 85 kg.

4. A.C.S.

L'Anti-Contamination Squad è il reparto che si occupa del contenimento dell'infezione e della sterilizzazione di zone ad alto rischio di contagio. Solitamente figura come squadra di "primo" o di "ultimo" intervento.

Caratteristiche principali:

- Abbigliamento Sterile;
- Strumentazione da contenimento;
- Arma (opzionale).

Requisiti:

- Altezza non inferiore ai 170 cm.

5. Characters

I Characters sono i personaggi che caratterizzano l'universo di Resident Evil (Infetti "Boss" compresi). E' possibile interpretare personaggi tratti dalla serie cinematografica e videoludica, ma il Direttivo della Umbrella Italian Division deve autorizzare esplicitamente l'inserimento di nuovi Character nell'elenco dei disponibili per il reparto.

Caratteristiche principali:

- Variabili.

Requisiti:

- Somiglianza fisica al personaggio scelto.

6. Researchers

I Researchers sono gli scienziati che presiedono allo sviluppo dei progetti targati Umbrella Corp. e costituiscono pertanto la parte più importante dell'organico civile.

Caratteristiche principali:

- Camice ed abbigliamento bianco;
- Badge identificativo.

Requisiti:

- N/A

7. Zombie

L'appellativo Zombie si riferisce agli esseri umani contagiati e uccisi dal T-virus e che ora si trovano in uno stato di "non morte".

Caratteristiche principali:

- Abbigliamento lacerato, sporco e dismesso;
- Trucco e protesi.

Requisiti:

- N/A

8. Civilians

Soggetti volutamente NON in costume che si mimetizzano fra la folla per fare da controparte "civile" a militari e zombie.

Caratteristiche principali:

- N/A

Requisiti:

- N/A